**«Утверждаю»**

Начальник

МКУ «Управление образования

Олекминского района», РС (Я)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Солдатов А.В.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

1 Республиканского детского чемпионата «KidSkills»

компетенции

Графический дизайн

Возрастная категория 6-7 лет

**

## КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Содержанием конкурсного задания компетенции Графический дизайн являются: разработка фирменного стиля упаковки для магазина «Зоомир» Необходимо разработать (нарисовать) логотип (цветной) и выполнить дизайн фирменной бумажной упаковки (пакета) в технике аппликация.

## ФОРМА УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Категория 6-7 лет. Участники команды – два человека (обучающиеся в одной образовательной организации)

## 6-7 лет – возраст участников команды не должен быть менее 6 лет и не может превышать 7 лет и 11 месяцев на момент проведения Чемпионата (ноябрь). Таким образом в Чемпионате могут принимать участие конкурсанты 2012 г.р. (день рождения в ноябре), 2013, г.р, 2014 г.р. (день рождения до 09 ноября).

## ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ

**К содержанию:**

В магазине «Зоомир» представлен большой и разнообразный ассортимент игрушек, корма, посуды, лекарств, моющих средств, аксессуаров для домашних питомцев по очень выгодным ценам.

Целевая аудитория – дети и их родители.

Ваша задача разработать фирменный стиль упаковки для магазина «Зоомир» Разработать (нарисовать) логотип (цветной) и выполнить дизайн фирменной бумажной упаковки в технике аппликация.

**Требования, предъявляемые к разработке фирменного стиля:**

**1. Логотип**

Разработать цветную версию логотипа. Логотип должен иметь название «Зоомир».

Обязательные элементы

• Текст: Зоомир

• Графический элемент

Технические характеристики:

• Формат документа A4

• Использовать до 5 цветов.

**2. Дизайн бумажной упаковки (пакета)**

Для разработки дизайна бумажной упаковки (пакета) можно использовать готовый бумажный пакет или сделать самостоятельно. Бумажный пакет должен быть размером 32х26см и иметь 2 ручки. На пакете должен быть размещен разработанный участников чемпионата логотип магазина «Зоомир» и картинка, выполненная в технике бумажной аппликации. Картинка – это фантазия участника конкурса, отражающая тему конкурсного задания.

**3. Итоговая композиция**

Все созданные продукты должны быть размещены на листе А3, пакет необходимо поставить, лист А4 с логотипом положить рядом с пакетом и сделать фотографию.

**Внимание! При выполнении конкурсного задания необходимо соблюдать все санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательной организации в условиях распространения новой коронавирусной инфекции (COVID 19) принятые в учреждении на базе которого проводится компетенция чемпионата.**

## 4. ОБОРУДОВАНИЕ, ИНСТРУМЕНТЫ, РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

1. Стол
2. Стул
3. Белая бумага А4
4. Цветная бумага
5. Простые карандаши
6. Ластик
7. Цветные карандаши и/или фломастеры
8. Бумажный пакет с 2 ручками размером 32х26см
9. Клей любой
10. Ножницы детские
11. Белая бумага А3
12. Коврик настольный (любой)

## 

**5. soft\hard sKILLS**

|  |  |
| --- | --- |
| **sOFT SKILLS** | **HARD SKILLS** |
| * креативное мышление * планирование * нацеленность на результат * решение проблем * принятие решений | * навыки проектирования * владение техникой аппликация * воображение, логическое и пространственное мышление |